Министерство науки и высшего образования РФ

Федеральное государственное автономное

образовательное учреждение

Высшего образования

«**СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**»

|  |
| --- |
| Институт космических и информационных технологий |
| институт |
| Программная инженерия |
| кафедра |

**ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №5**

|  |
| --- |
| План публикации приложения |
| тема |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Преподаватель | |  |  |  | М.М. Фарафонов |
|  | |  | подпись, дата |  | инициалы, фамилия |
| Студент | КИ21-17/1б, 032156946 |  |  |  | Н.А. Самарин |
|  | номер группы, зачётной книжки |  | подпись, дата |  | инициалы, фамилия |

Красноярск 2024

**СОДЕРЖАНИЕ**

1 Цель.................................................................................................................... 3

2 Задачи................................................................................................................ 3

3 Ход работы........................................................................................................ 3

3.1 План публикации......................................................................................... 3

3.2 План монетизации....................................................................................... 3

4 Вывод................................................................................................................. 4

**1 Цель**

Предложить план монетизации и публикации разработанного мобильного  
приложения.

**2 Задачи**

* Составить план публикации приложения;
* составить план монетизации приложения.

**3 Ход работы**

**3.1 План публикации**

Собрать релизную версию приложения. Отключить функции,  
используемые только для разработки приложения, такие как логирование.  
Скомпилировать версию, предназначенную для выпуска с помощью gradle.

Протестировать релизную версию приложения. Проверить работу  
функций приложения: протестировать корректность регистрации и  
авторизации, выдачу велосипедов, работу карты, показа погоды и системы  
оплаты.

Опубликовать приложение в GooglePlay. Необходимо настроить релиз  
внутри GooglePlay и опубликовать релизную версию

**3.2 План монетизации**

Предполагается что приложение будет продано конкретной организации  
и предназначено для компании проката велосипедов. Продажа приложения  
возможна единоразовой выплатой с передачей прав на приложение  
покупающей организации.

Сама покупающая организация будет монетизировать приложение путём  
проката велосипедов, что будет окупать покупку приложения, путём  
увеличения клиентуры. Также возможно размещение в приложении рекламных  
баннеров.

**4 Вывод**

В ходе выполнения данной практической работы были предложены план  
монетизации и план публикации приложения.